



Câmara Municipal de Mococa  
PODER LEGISLATIVO

PROTOCOLO

Número	Data	Rubrica
2729	30/10/2023	B

DESPACHO  
**APROVADO**  
Clayton Divino Boch  
Vereador

GUILHERME GOMES  
Presidente

**REQUERIMENTO N° 696 /2023.**

EMENTA

Solicita ao Poder Executivo informações sobre o cronograma de fiscalização e manutenção das estruturas de prevenção de enchentes. (Imagem anexa)

**EXMO. SR. PRESIDENTE,**

**REQUEIRO** à Mesa, cumpridas as formalidades Regimentais da Casa, após a manifestação do Nobre Plenário, no sentido de ser oficiado ao Excelentíssimo Senhor Prefeito, Eduardo Ribeiro Barison, para que Sua Excelência, por meio da Secretaria competente, determine a disponibilização do cronograma de fiscalização e manutenção das estruturas de prevenção de enchentes.

A presente solicitação se justifica devido à preocupação relativa à integridade do muro de contenção do Córrego do Granito, localizado nas proximidades da confluência com o Córrego Santa Elisa (Ribeirão do Meio), no bairro Descanso. Conforme demonstrado na imagem anexa a este documento, o mencionado muro encontra-se em estado crítico, estando prestes a desmoronar. Tal situação representa um risco considerável para a segurança de nossos munícipes, uma vez que, caso o desmoronamento venha a ocorrer, há o potencial de inundação da área devido à obstrução do canal.

A fim de garantir a segurança e bem-estar de nossa comunidade, é de extrema importância que as devidas medidas de fiscalização e manutenção sejam prontamente adotadas, incluindo a vistoria e reparo do muro em questão, para que possamos assegurar a tranquilidade de nossos concidadãos.

Sendo assim, apresento o requerimento, primando pela segurança e bem-estar da comunidade.

Plenário Venerando Ribeiro da Silva, 30 de outubro de 2023.

DR. THIAGO JOSÉ COLPANI  
Vereador / PL



**Câmara Municipal de Mococa  
PODER LEGISLATIVO**

**Anexo:** Imagem de muro de contenção do Córrego do Granito, na Rua Dr. Francisco Pereira Lima, próximo à confluência com o córrego Santa Elisa (Ribeirão do Meio).

