



Câmara Municipal de Mococa
PODER LEGISLATIVO

PROTOCOLO

Número	Data	Rubrica
877	30/03/2026	J

DESPACHO
APROVADO


CLAYTON DIVINO BOCH
Presidente

EMENTA

Solicita ao Executivo Municipal a realização de limpeza geral, com ênfase na poda de mato, no bairro Carlito Quilici.

REQUERIMENTO N° 226 /2026.

EXMO. SR. PRESIDENTE,

REQUEIRO à Mesa, cumpridas as formalidades regimentais da Casa, após manifestação do Nobre Plenário, no sentido de ser oficiado ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal, para que Sua Excelência, por meio da Secretaria competente, providencie a realização de limpeza geral no bairro Carlito Quilici, especialmente no que se refere à poda de mato.


A presente solicitação se justifica pelo fato de que a demanda é recorrente nesta Casa Legislativa, sendo constantemente objeto de solicitações por parte dos vereadores, em razão das inúmeras reclamações recebidas da população local.

O crescimento excessivo do mato compromete a limpeza urbana, prejudica a circulação de pedestres, que muitas vezes são obrigados a transitar pela via pública, expondo-se ao risco de acidentes, além de dificultar a visibilidade em esquinas e calçadas. Tal situação favorece o aparecimento de animais peçonhentos, como escorpiões e cobras, colocando em risco a saúde da população, especialmente crianças e idosos. Ademais, a falta de manutenção adequada contribui significativamente para a sensação de insegurança nos espaços públicos, uma vez que locais com vegetação alta tendem a facilitar a ocultação e a ocorrência de práticas indevidas, afastando os moradores do convívio comunitário.

Ressalta-se que a manutenção adequada desses locais é essencial para garantir melhores condições de uso, segurança e qualidade de vida aos moradores do bairro.

Diante do exposto, solicita-se a adoção de medidas urgentes para a realização dos serviços de limpeza e manutenção, atendendo de forma efetiva a demanda da população.

Plenário Venerando Ribeiro da Silva, 30 de março de 2026.


LUIZ BRAZ MARIANO
Vereador/MDB